

Was ist Tri-Ball?

Tri-Ball ist ein Turnier, bei welchem sich Teams untereinander in drei verschiedenen Ballspielen messen, um die vielseitigste Mannschaft zu ermitteln. Wer gut Fangen, Werfen, Laufen oder Fußballspielen kann, der ist hier genau richtig.

Allgemeine Spielregeln:

Wir wollen gemeinsam dafür sorgen, dass dieses 1. Tri-Ball-Turnier ein voller Erfolg wird. Dabei stehen Spaß, Fairness und Hilfsbereitschaft an erster Stelle. Achtet also bitte aufeinander und helft euch gegenseitig. Das sind die obersten Regeln unseres Turniers.

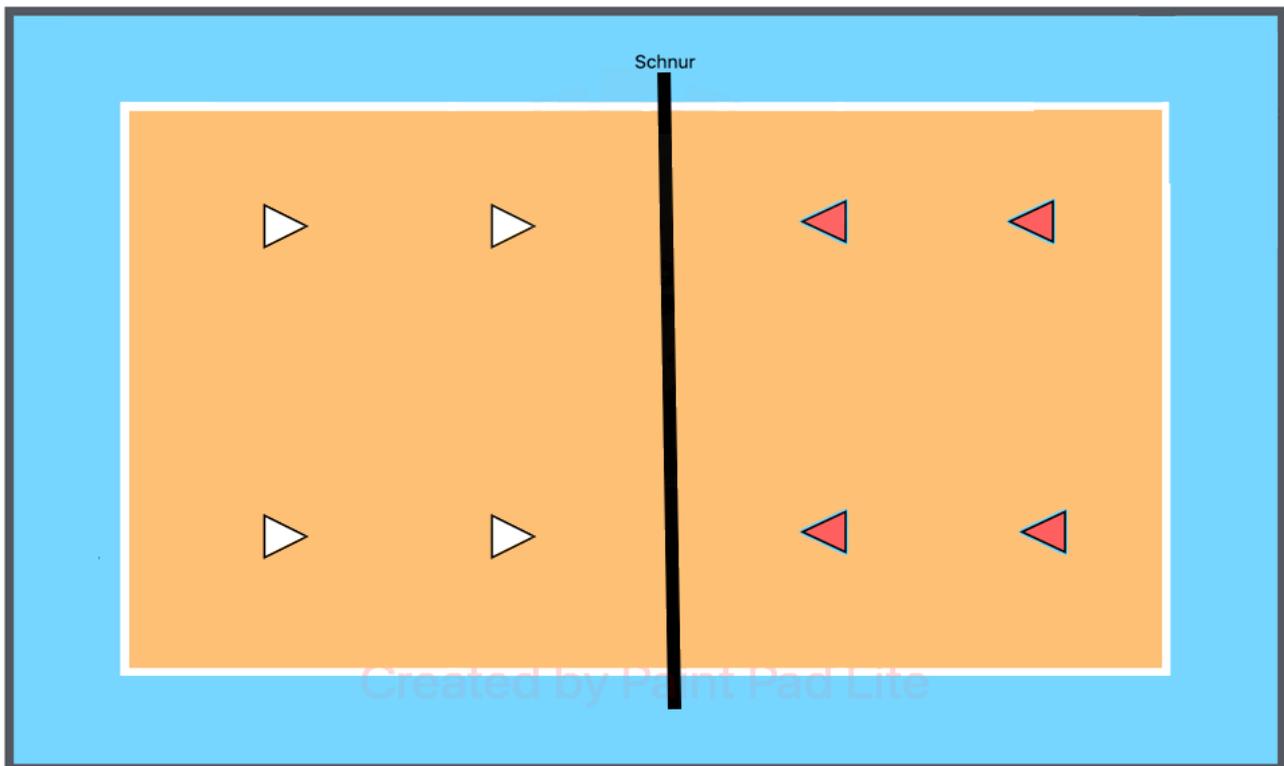
Darüber hinaus gibt es noch ein paar technische Regeln:

- 1.) Es wird Schuhwerk benötigt, welches für den Außenbereich (Rasenplatz) geeignet ist.
- 2.) Jeder Spieler muss FESTES Schuhwerk tragen.
- 3.) Bei der Spielkleidung habt ihr freie Wahl. Denkt dran: Der Herbst steht vor der Tür!
- 3.) Ein Team besteht aus 4 bis 6 Spielern.
- 4.) Bei jeder Sportart dürfen maximal 4 Spieler auf dem Spielfeld stehen. Weniger Spieler sind erlaubt.
- 5.) Die Spiele werden nach einem festen Zeitplan und somit zeitorientiert beendet.
- 6.) Für jedes Spiel sind 10 Minuten vorgesehen (Brennball 2 x 5 Minuten)
- 7.) Verzögerungen beim Start, als auch während des Spiels werden nicht nachgespielt.
- 8.) Bei sonstigen Spielunterbrechungen durch den Schiedsrichter wird der Spielzug ohne Punktvergabe wiederholt.
- 9.) Spielerwechsel dürfen von den Teams nach jedem Punkt oder bei anderen Spielunterbrechungen eigenständig durchgeführt werden.
- 10.) Unsportliches Verhalten wird mit einer individuellen Strafzeit von 1 Minute für den entsprechenden Spieler geahndet. Eine zweite Strafzeit des selben Spielers im selben Spiel gilt dann bis zum Ende des jeweiligen Spiels (Platzverweis).
- 11.) Das Team mit den meisten Punkten geht als Sieger hervor. Werden keine Punkte erzielt - oder die gleiche Anzahl -, so wird das Spiel als Unentschieden gewertet.
- 12.) Das Siegerteam erhält 2 Punkte. Unentschiedene Spiele werden mit je 1 Punkt pro Team gewertet.

Ball über die Schnur:

Beschreibung:

Zwei Teams stehen sich in zwei durch eine Schnur getrennte Feldern gegenüber. Aufgabe ist es den Ball über eine Schnur so im gegnerischen Spielfeld zu platzieren, dass er vom anderen Team nicht aufgefangen werden kann.



Regeln:

Welches Team zuerst den Ball bekommt und beginnt (Aufschlag), wird durch den Schiedsrichter ausgelost.

Danach wird das Aufschlagrecht durch Punktgewinn auf die jeweilige Mannschaft übertragen.

Der „Aufschlag“ muss aus der hinteren Hälfte des eigenen Feldes heraus vollzogen werden. Die Position ist dabei frei wählbar.

Jeder Aufschlag darf bei Fehler 1x wiederholt werden.

Der Ball muss jederzeit über die Schnur gespielt werden.

Der Spielball darf, muss aber nicht gefangen werden.

Mehrere Ballberührungen eines Spielers sind zulässig.

Die Spieler können sich mit und ohne Ball beliebig in Ihrem Spielfeld bewegen. (Keine Schrittvorgabe!)

Der Spielball muss nach dem Fangen mindestens 1x, darf jedoch maximal 2x abgespielt werden.

Jedes Abspiel hat innerhalb von 5 Sekunden zu geschehen.

Punkteverteilung:

Punkte erzielt ihr während des Spiels,...

...wenn der Ball im gegnerischen Spielfeld zu Boden fällt.

...wenn der Gegner den Ball ins „Aus“ wirft.

...wenn der Gegner mit dem Ball oder seinem Körper die Schnur oder die Seitenstangen berührt.

...wenn der Gegner den Ball unterhalb der Schnur oder außerhalb der Seitenstangen zu euch wirft.

...wenn der Gegner einen Abspielfehler macht.

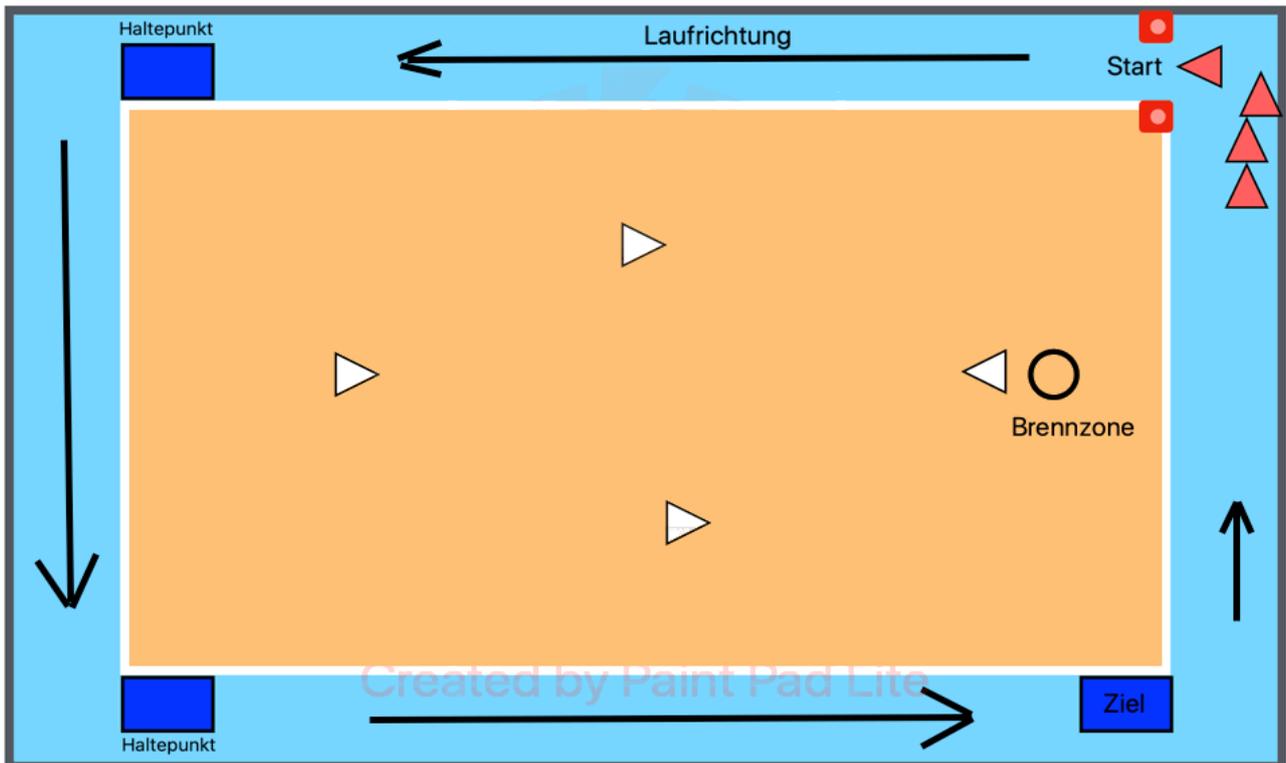
...wenn der Gegner zwei Aufschlagfehler hintereinander macht.

...wenn ein Spieler des Gegners mit mindestens einem Körperteil den Boden eures Spielfelds oder einen Spieler von euch berührt.

Brennball:

Beschreibung:

Aufgabe ist es, dass jeweils ein Spieler pro Runde - nachdem er einen Ball in die Halle geworfen hat - um das Spielfeld läuft, um einen möglichst weit entfernten Haltepunkt zu erreichen, oder sogar direkt die Zielzone. Die gegnerische Mannschaft versucht den geworfenen Ball zurück zur Brennzone zu bringen, um den Lauf des Spielers aufzuhalten.



Regeln:

Angreifer-Team (Läufer):

Pro Runde startet jeweils nur 1 Läufer.

Die Startreihenfolge der restlichen Läufer kann jederzeit geändert werden.

Der Ball darf mit jedem beliebigen Körperteil befördert werden. Hilfsmittel sind nicht zulässig.

Der Ball muss die Startlinie überqueren und in Richtung des Spielfeldes geworfen werden.

Ein fehlerhafter Aufschlag darf 1x wiederholt werden.

Der Lauf des Spielers darf erst beginnen, nachdem er den Ball geworfen hat.

Der Ball darf während des Laufs nicht erneut absichtlich berührt werden.

Die Laufbahn verläuft außerhalb der Haltepunkte.

Der Läufer kann die Haltepunkt nutzen, muss es aber nicht. Erst in der Zielzone ist sein Lauf vollständig beendet.

Es dürfen nicht mehr als 2 Spieler an einem Haltepunkt sein.

Befinden sich alle Läufer an einem Haltepunkt, sodass kein neuer Starter mehr zur Verfügung steht, dann müssen alle Läufer zurück zum Start.

Befindet sich ein Spieler zum Brenn-/Stoppzeitpunkt zwischen einem der Haltepunkte, so muss er zurück zum Start.

Die Läufer dürfen die Verteidiger nicht absichtlich behindern.

Die Zielzone gilt mittels überschreiten oder berühren der Ziellinie als erreicht.

Nach Erreichen der Zielzone darf der Spieler erneut zum Lauf antreten.

Verteidiger-Team:

Die Verteidiger müssen sich vor dem Wurf innerhalb des Spielfeldes befinden.

Es gibt keine festen Positionen.

Der Ball darf mit jedem beliebigen Körperteil befördert werden. Hilfsmittel sind nicht zulässig.

Es gibt keine Einschränkungen hinsichtlich der Anzahl der Ballkontakte und Bodenberührungen.

Der Ball ist erst gesichert, wenn er in der Brennzone den Boden berührt hat.

Die Verteidiger dürfen die Läufer nicht absichtlich behindern.

Punkteverteilung:

Punkte erzielt ihr während des Spiels ausschließlich als Läufer.

Für jeden Spieler, der die Zielzone erreicht, bekommt ihr 1 Punkt.

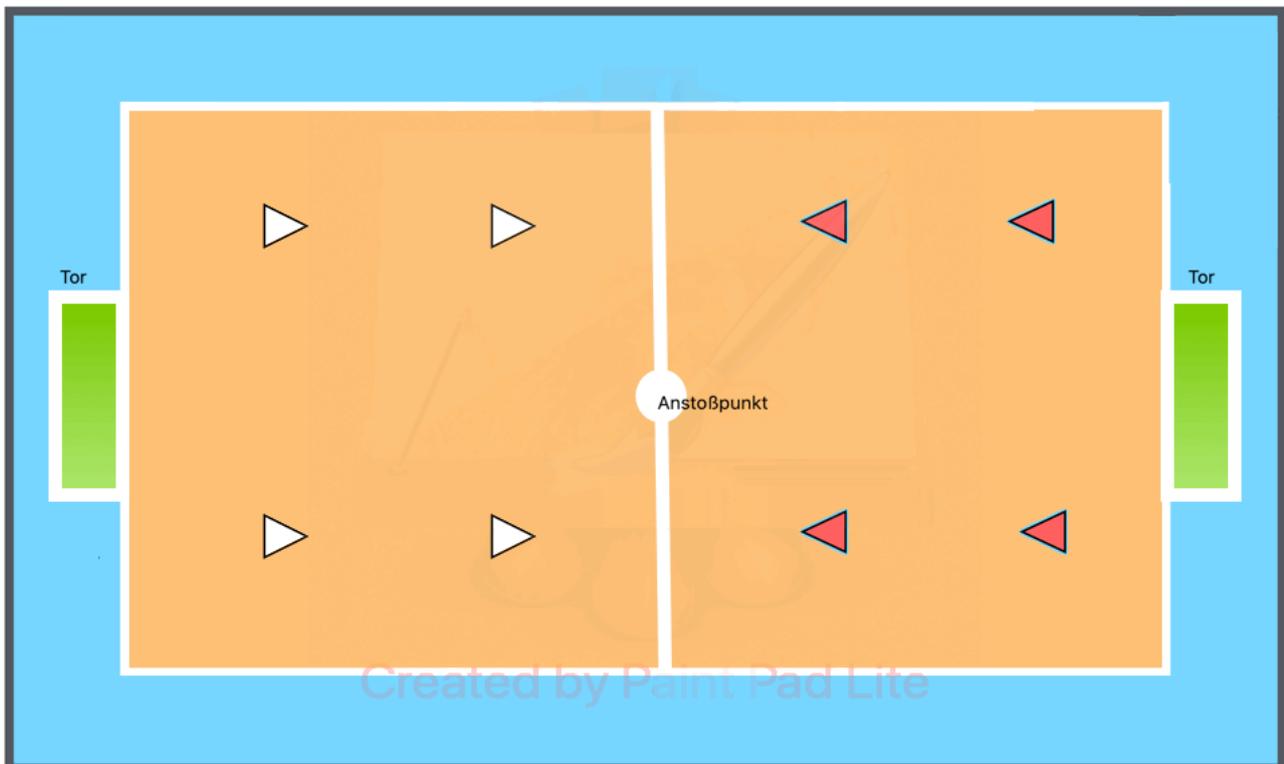
Schafft es ein Spieler die Zielzone zu erreichen, ohne dass er einen Haltepunkt genutzt hat, so bekommt sein Team 2 Punkte.

Achtung: Für zwei fehlerhafte Aufschläge hintereinander wird 1 Punkt abgezogen.

Fußball:

Beschreibung:

Zwei Teams spielen auf einem gemeinsamen Spielfeld gegeneinander. Jedes Team besitzt ein Tor. Aufgabe ist es, den Ball durch beliebig häufiges Zuspielen im Tor der anderen Mannschaft unterzubringen. Diejenige Mannschaft, die das am Häufigsten schafft, geht als Sieger aus dem Spiel hervor. Der Ball darf jedoch während des gesamten Spiels nicht mit den Armen und/oder Händen berührt werden.



Regeln:

Zu Beginn stehen jedes Team in seiner Spielfeld-Hälfte. Durch erstmaliges Spielen des Ball zu einem Mitspieler (Anstoß) wird das gesamte Spielfeldes freigegeben.

Der Anstoß muss am Mittelpunkt des Spielfeld stattfinden.

Welches Team den Anstoß durchführt, wird durch den Schiedsrichter ausgelost.

Danach erfolgt nach jedem erzielten Tor ein erneuter Anstoß durch diejenige Mannschaft, in deren Tor der Ball gelandet ist.

Passiert der Ball die Außenlinie des Spielfeldes befindet er sich im „Aus“. Das Team, welches den Ball nicht zuletzt berührt hat, Erhalt nun den Ball. Der Ball muss wie folgt wieder ins Spiel gebracht werden:

Seitenlinie-Überquerung:

Der Ball muss an der Stelle, wo er sie überquert hat, **hinter oder auf der Linie** in eine Ruheposition und danach durch einen flachen Pass wieder ins Spiel gebracht werden.

Torlinien-Überquerung:

1.) Ballbesitzrecht „Eigenes Team“:

Der Ball muss im Bereich direkt vor dem Tor (ca. 2-3m) in eine Ruheposition und danach mit dem Fuss ins Spiel gebracht werden (Abstoss)

2.) Ballbesitzrecht „Gegnerisches Team“:

Der Ball muss am jeweiligen Ende der Linie (Ecke), die er überquert hat, in eine Ruheposition und mit dem Fuss wieder ins Spiel gebracht werden.

Punkteverteilung:

Punkte während des Spiels erzielt ihr ausschließlich, indem ihr Tore erzielt. Jedes Tor bringt euch einen Punkt. Das Team mit den meisten Toren geht als Sieger hervor. Fällt kein Tore oder die gleiche Anzahl an Toren, so wird das Spiel aus Unentschieden gewertet.

Besondere/Abweichende Fussball-Regeln für das Tri-Ball-Turnier:

1.)

Das Spiel findet **ohne Torwart** statt. Somit gilt für sämtliche Spieler das Handspielverbot.

2.)

Handspiel vor dem Tor wird generell mit einem **Strafstoß vom Anstoßpunkt** für die gegnerische Mannschaft geahndet. Dieser Freistoss wird von einem Spieler direkt aufs leere Tor durchgeführt. Alle anderen Spieler befinden sich bis zum Zeitpunkt der Ausführung hinter der Mittellinie. Die Wahl des Schützen obliegt der jeweiligen Mannschaft.

3.)

Grätschen ist verboten und führt zu einer Ermahnung. Erneutes Grätschen wird mit 1 Minute Strafzeit belegt. Eine zweite Strafzeit gilt bis Spielende.

Grätschen, welches mit einem Foulspiel einhergeht wird zusätzlich zur Strafzeit wie ein Handspiel geahndet.

4.) Der markierte Raum direkt vor den Toren (in der Skizze nicht abgebildet) darf von keinem der Spieler betreten werden. Ein absichtlicher Verstoß wird mit einer Strafzeit geahndet.

